



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA IZABEL DO PARÁ

Poder Legislativo

Palácio Municipal Idelto da Silva Cardoso

PROCESSO Nº 229/18, DE 19/11/2018.

PROTOCOLO Nº 461/18, DE 19/11/2018.

REQUERIMENTO Nº 11/18

Autoria: Vereador **HENRIQUE DA CUNHA ALEXANDRE**.

HISTÓRICO:

- ✓ Solicitando ao Exmo. **Secretário de Desenvolvimento Urbano e Obras Públicas do Estado do Pará (SEDOP)**, Sr. **PEDRO ABÍLIO TORRES DO CARMO**, informações e histórico referente aos depósitos das parcelas da Emenda Parlamentar do Deputado Estadual Thiago Araújo, o qual destina recursos para construção de uma Quadra Poliesportiva, na Comunidade da Vila do Carmo, neste Município.

**APROVADO
EM SESSÃO ORDINÁRIA**

Dia: 27/11/2018

ENCAMINHADOS OS OFÍCIOS:

D. Carlos Ofício nº 824/2018 – SEDOP/PA - SR. PEDRO ABÍLIO TORRES DO CARMO.

Ofício nº _____/2018 – _____

Ofício nº _____/2018 – _____

Ofício nº _____/2018 – _____

Ofício nº _____/2018 – _____

Ofício nº _____/2018 – _____

Ofício nº _____/2018 – _____



CÂMARA MUNICIPAL DE SANTA IZABEL DO PARÁ

Poder Legislativo
Palácio Municipal Idelto da Silva Cardoso

REQUERIMENTO Nº. 11/18

De, 14 de Novembro de 2018.

Excelentíssimo Senhor Presidente:
Excelentíssimos Senhores Vereadores:

CÂMARA M. DE STA. IZABEL DO PARA	
Protocolo nº: <u>461</u> /18	Folha: <u>46</u>
H _____	Data: <u>19/11</u> /2018
_____ Protocolista.	

CONSIDERANDO, o Vereador que este subscreve, **REQUER** depois de ouvido o Douto e Soberano Plenário desta Colenda e Respeitável Casa de Leis, seja aprovado o presente **REQUERIMENTO**, o seguinte:

- Solicitando ao **Exmo. Secretário de Desenvolvimento Urbano e Obras Públicas do Estado do Pará (SEDOP)**, Sr. **PEDRO ABÍLIO TORRES DO CARMO**, informações e histórico referente aos depósitos das parcelas da Emenda Parlamentar do Deputado Estadual Thiago Araújo, o qual destina recursos para construção de uma Quadra Poliesportiva, na Comunidade da Vila do Carmo, neste Município.

Sala das Sessões, em 20 de Novembro de 2018.

HENRIQUE DA CUNHA ALEXANDRE
Vereador Henrique da CT/PSDB

DCMC/Sec.02

